

HOTEL BELLEVUE: Ablauf Staatsbesuch und Parkmusik

(1a) Eingang Bundesgrenzschutz, Weg bis zur Eingangshalle des Schlosses

Situation: Die ankommenden Besuchergruppen werden von Guides des Bundespräsidialamtes in Empfang genommen. Jeder Guide hat eine gelbe Tafel, auf der der Name der jeweiligen Gruppe steht. Die Besuchergruppen werden vom Guide zum Eingang des Schlosses geführt. Dort gehen sie über den roten Teppich.

DS Canisius: Zwei Spieler (=Empfangskomitee) beobachten, zunächst ohne sich bemerkbar zu machen, die ankommenden Gruppen. Wenn ihnen eine Gruppe als geeignet erscheint, teilen sie dem Inspiziententeam den Namen der Gruppe mit. Auf dem Weg zum Schloss beobachten die beiden Spieler die Gruppe und wählen zwei „Ehregäste“ aus. Die beiden Spieler haben als Requisiten Regenschirme bei sich.

Inspiziententeams 1-5: Normale Meldung der Besuchergruppe per Funkgerät. Bei jeder Meldung wird zusätzlich angekündigt, dass es sich bei dieser Gruppe um Ehregäste handelt. (Z.B.: „Start Gruppe 7 - Ehregäste“).

(1b) Schlosspark Währenddessen spielen die Blechbläser im Schlosspark die „Parkmusik“.

Inspiziententeam 6 Sobald das Inspiziententeam 2 per Funkgerät gemeldet hat, dass die Ehregäste den Ehrenhof betreten haben, verständigt Inspiziententeam 6 die restlichen Akteure von DS Canisius und das „Musikkorps“.

Inspiziententeam 7 Sobald das Inspiziententeam 2 per Funkgerät gemeldet hat, dass die Ehregäste den Ehrenhof betreten haben, verständigt Team 7 die Blechbläser im Park.

Blechbläser im Park Die Blechbläser wechseln nach und nach von der Parkmusik in das Schluss-Signal.

(2) Eingangshalle des Schlosses

Die beiden „Ehregäste“ gehen durch die Eingangshalle.

DS Canisius: Falls die Publikumsituation es zulässt, versucht das Empfangskomitee, hinter oder neben den „Ehregästen“ zu gehen. Mit einem Heben ihres Regenschirmes signalisieren sie der AG Grünstadt das Eintreten der Ehregäste.

AG Grünstadt: Sobald das Empfangskomitee sein Signal gibt, unterbricht die AG Grünstadt ihre musikalische Aktion und reagiert mit Beifallsbekundungen.

Sollte sich diese Aktion wegen zu großen Publikumsandranges nicht realisieren lassen, entfällt sie.

(3) Schlossterrasse

Die Trompeten des Canisius-Kollegs warten links und rechts der Ausgangstüre zum Schlosspark. Das Inspiziententeam 5 kündigt den Trompetern die Ankunft der Ehregäste an. Das Inspiziententeams 6 kündigt den DS-Spielern und dem „Musikkorps“ die Ankunft der Ehregäste an. Das Inspiziententeams 7 kündigt den Bläsern im Park die Ankunft der Ehregäste an.

Staatsbesuch, Station 1: Sobald die „Ehregäste“ das Schloss verlassen, stimmen die Trompeter ihren Tusch an. Die beiden Spieler des Empfangskomitees spannen ihre Regenschirme auf und halten sie über die Ehregäste. Die Diplomaten nehmen die Ehregäste in Empfang.

Staatsbesuch, Station 2: Sehr kurzer Fototermin an der Schlosstreppe. Die Trompeter gehen zurück zum Musikkorps.

Staatsbesuch, Station 3: Die Ehregäste werden zusammen mit ihrer Begleitung zum Musikkorps geführt. Dort wird die Hymne gespielt. Mit Verklingen der Hymne beginnt die Parkmusik.